1. 配置环境

需要保证如下文件都在正确的位置，请尽量使用工具的最新版本

对应的工程makefile 开启PRELOAD\_SUPPORT = TRUE

ImgTool.exe 放到 MS\_Code\make\make\_cmd\ ImgTool.exe

preload.mk 放到 MS\_Code\ make \preload \ preload.mk

preload.pl 放到 MS\_Code\ make \perl\_script \ preload.pl

1. 配置资源

目前preload的资源是区分辨率的，把你想预存的资源放在对应分辨率的如下文件夹下,可以存在单个文件，或者文件夹

\MS\_Code\MS\_MMI\source\resource\mmi\_res\_240x400\_universe\preload\xxx.txt

\MS\_Code\MS\_MMI\source\resource\mmi\_res\_320x480\preload\xxx

…

1. 修改preload\_def.h

已经存放好的资源，如果保证能够加入到preload\_img.bin中去，那就是配置preload\_def.h。

位置：

\MS\_Code\MS\_MMI\source\resource\preload\_def.h

规则：

SFS\_SET\_IS\_M8\_FLASH(BOOL)

SFS\_ADD\_FILE(PATH)

SFS\_ADD\_FOLDER(PATH)

SFS\_SET\_IS\_M8\_FLASH: 设置参数是否是M8 Flash.

SFS\_ADD\_FILE: 增加一个文件

SFS\_ADD\_FOLDER: 增加一个目录（可以包含子目录）

SFS\_SET\_IS\_M8\_FLASH(“True”)

SFS\_ADD\_FILE(“preload\\java\\java.bin”)

SFS\_ADD\_FOLDER(“preload\\wap”)

如果需要设置其他参数，也可以增加相应的宏。

d. 生成 preload\_img.bin

在正确执行上面步骤后，执行下面的命令，即可自动生成preload\_img.bin

../MS\_CODE>make p=xxxx m=preload

Such as:>make p =sc8800g2\_openphone\_240x400\_le m=prload

preload\_img.bin位于MS\_Code\ build\xxxx(project)\img\ preload\_img.bin

e. 烧入手机

对于6804，8800g支持NAND FlASH的手机,在Research Download工具有PRELOAD这一项。

6530手机可以对应到UDISK\_IMG这一项，并需要同时勾选FLASH这一项。